



## Hockey novice (1 et 2)

### Lignes directrices du jeu sur demi-glace

#### Justification :

Continuer sur la lancée des changements apportés au programme d'initiation en ce qui concerne la taille de la surface de jeu, l'équipement et les autres zones de la structure développement hockey jeunesse. Hockey NB a élaboré les lignes directrices ci-dessous pour aider les associations de hockey mineur en ce qui concerne la structure de leur programme novice. La structure de jeu sur demi-glace pour les joueurs de hockey novice correspond au modèle de développement à long terme de l'athlète et fournira une expérience améliorée à tous les joueurs puisqu'ils auront plus de possibilités d'entrer en contact avec la rondelle, peu importe leur niveau d'habileté.

Comme stipulé au paragraphe 15.12 du *Manuel des opérations au hockey mineur* de Hockey Nouveau-Brunswick :

- Le hockey novice est limité à un maximum de 35 matchs, dont 10 doivent être en glace modifiée (jeu sur demi-glace ou jeu transversal). Tous les matchs du jamborée, tous les matchs modifiés et tous les matchs individuels programmés compteront pour calculer cette limite.
- Les matchs modifiés et pleine glace commenceront le 15 novembre; cette date s'applique aussi pour tout jamborée de format match modifié.

L'objectif de cette trousse est de fournir les lignes directrices recommandées pour la mise en œuvre du programme de jeu sur demi-glace pour le hockey novice.

Il est fortement conseillé que les associations tiennent une réunion d'automne afin de discuter des lignes directrices suivantes avec les entraîneurs et bénévoles.

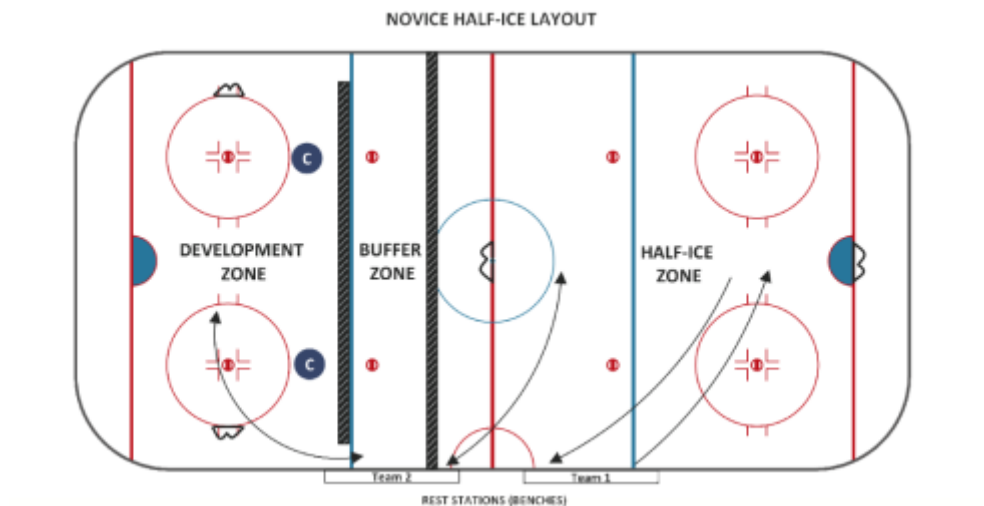
#### Configuration de la surface de glace :

*En raison des restrictions de temps de glace et de la tenue possible de jamborées de niveau novice, une structure de jeu à 4 équipes est possible. Toutefois, la structure recommandée pour la surface de glace est celle permettant de faire jouer 2 équipes en même temps en plus d'avoir une zone de développement.*

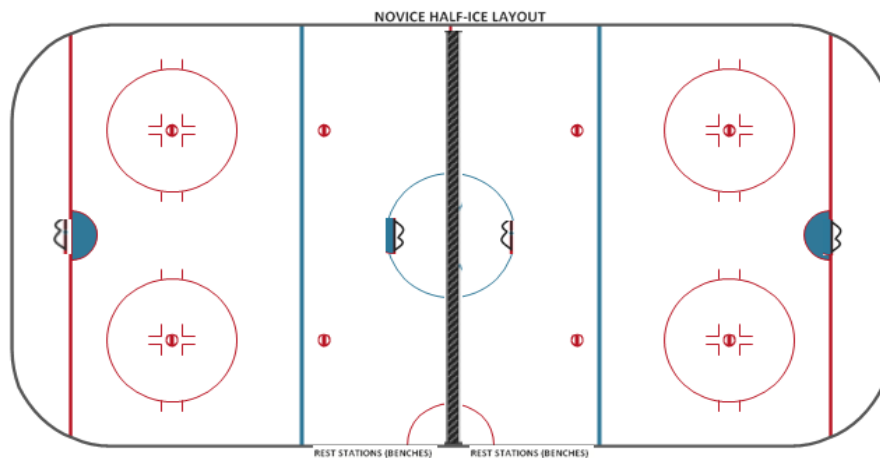
#### En utilisant les diviseurs ou les panneaux pour jeu sur demi-glace, deux options s'offrent à vous :

1. 2 équipes jouent : diviseur à la ligne rouge ou à la ligne bleue éloignée (Image 1 ci-dessous) *\*On peut utiliser l'autre moitié de la patinoire comme zone tampon et zone de développement pour que les autres équipes ou joueurs puissent y pratiquer des habiletés.*
2. 4 équipes jouent : diviseur à la ligne rouge; deux matchs ont lieu en même temps (Image 2 ci-dessous) *\*Si on utilise le système de sonnerie, les matchs et les changements de quart doivent avoir lieu en même temps.*

## 2 équipes Configuration



## 4 équipes Configuration



### Emplacement des filets

#### **2 équipes jouent :**

Un filet est placé sur la ligne de but (marquages originaux) et un filet est placé sur la ligne rouge en utilisant le point central comme guide (aligné avec le point central sur le filet), on permettra ainsi un espace de jeu derrière les filets de chaque zone.

### Emplacement des filets

#### **4 équipes jouent :**

Un filet est placé sur la ligne de but (marquages originaux) et un filet est placé 5 pieds devant la ligne rouge centrale en utilisant le point central comme guide. Le diviseur est placé derrière les filets, sur la ligne rouge centrale pour diviser la glace en deux aires de jeu.

### Diviseurs :

- Si vous n'avez pas de diviseurs ou de panneaux, demandez aux entraîneurs de remettre les rondelles en jeu. Utilisez un pylône pour diviser les zones.

**Filets :**

L'utilisation des petits filets (3x4) est recommandée pour les joueurs d'âge novice. Toutefois, si vous n'en avez pas, les associations peuvent utiliser des filets standards.

**Rondelles (bleue : 4oz / noire : 6oz):**

La rondelle bleue doit être utilisée durant toute la saison de jeu au hockey novice. La rondelle noire (6oz) peut être utilisée en dernière moitié de saison en guise d'introduction.

**Bancs :**

Selon la configuration utilisée, les équipes pourraient devoir partager les bancs.

**Période de réchauffement :**

Une période de réchauffement de 2-3 minutes est recommandée avant chaque match.

**Durée des matchs et du temps sur glace :**

Deux périodes de 18-25 minutes sont recommandées. Il y aura un changement de joueurs toutes les 3 minutes et une sonnerie sera utilisée pour signaler ce changement; le chronomètre continuera de fonctionner pendant ce changement.

**Mises au jeu :****Mise au jeu au changement de joueurs :**

Une mise au jeu aura lieu après chaque changement de joueurs en utilisant l'un des 4 cercles de mise au jeu, dans les zones respectives. L'officiel déterminera dans quel cercle se fera la mise au jeu, en fonction du jeu au moment où le signal sonore a retenti.

**Mise au jeu après un but ou après la saisie de la rondelle par le gardien de but :**

Lorsque le gardien de but couvre la rondelle et que celle-ci n'est plus jouable, l'officiel doit siffler pour interrompre le jeu et prendre la rondelle. Les joueurs devront alors s'éloigner du gardien de but alors que l'officiel remettra la rondelle en jeu dans une zone neutre.

**Début et fin de la mise au jeu :**

La mise au jeu doit avoir lieu au milieu de la surface de jeu. L'officiel jugera de l'emplacement exact. Il pourrait utiliser un tampon de bingo ou un marqueur de glace pour marquer ce point central.

**Si la rondelle traverse le diviseur lors de la mise au jeu :**

Si la rondelle traverse le diviseur lors de la mise au jeu, l'officiel remettra la rondelle en jeu dans une zone neutre.

**Justification des mises au jeu :**

On effectue quelques mises au jeu pour encourager les joueurs à bouger et pour maximiser les possibilités d'entrer en contact avec la rondelle pendant le temps de jeu de chaque joueur.

**Hors-jeu et dégagement refusé :**

On n'appelle aucun hors-jeu et aucun dégagement n'est refusé dans un match sur demi-glace.

**Pénalités :**

Si un joueur reçoit une pénalité, il doit aller sur son banc des pénalités. L'entraîneur doit expliquer au joueur fautif la faute commise. L'équipe remplacera immédiatement ce joueur; aucune équipe n'aura de désavantage numérique.

**Pointage :**

Pas de pointage, pas de statistiques, pas de classement Quand les matchs pleine glace commenceront durant la saison, le tableau de pointage pourra être utilisé. Il y aura un différentiel de buts maximal de 4-5 buts.

**Horaire :**

Idéalement, les groupes de hockey novice suivront les groupes de hockey du PI afin de limiter la manipulation des diviseurs et des autres pièces d'équipement utilisés.

**Officiels :**

Il est recommandé qu'il y ait 1 ou 2 officiels par match (ni plus ni moins). Ces officiels doivent appeler les buts et les pénalités, déterminer l'emplacement des mises au jeu, etc. L'objectif est d'aider à développer de jeunes officiels, et les compétences communicationnelles sont essentielles à leur formation. Chaque officiel doit être affecté à un entraîneur/équipe.

Il n'y aura pas d'officiels pour les matchs en demi-glace.

**Équilibre des lignes :**

Il est recommandé que les entraîneurs examinent les combinaisons potentielles de lignes avant le match pour s'assurer que le niveau d'habileté des joueurs sur la glace est similaire, ce qui augmentera les possibilités de contact avec la rondelle et permettra à tous les joueurs d'avoir du plaisir à jouer.

**Gardiens de but :**

Tous les joueurs doivent avoir l'occasion d'essayer la position de gardien de but à un moment quelconque au cours de la saison de jeu. Aucun joueur ne doit être affecté à cette position à temps plein.

**Combien coutent les filets plus petits?**

Les prix varient en fonction des frais d'envoi et de la quantité commandée (à partir de 500 \$).



demi-filet



demi-panneau



demi-diviseur

## **Couts**

### **Combien coutent les diviseurs en styromousse?**

Les prix varient en fonction des frais d'envoi et de la quantité commandée. Un diviseur standard en styromousse se vend à partir de 2100 \$. Avec les diviseurs en styromousse s'ajoute l'option des écrans-fenêtres permettant d'afficher le logo des commanditaires. Cela peut aider à minimiser les couts de l'achat initial.

### **Combien coutent les panneaux?**

Les panneaux sur charriot que l'on peut déplacer et entreposer facilement ne se vendent pas en bas de 6500 \$. Il est aussi possible d'afficher le logo des commanditaires sur les panneaux afin de minimiser les couts de l'achat initial.

### **Où puis-je acheter les petits filets, les panneaux et les diviseurs en styromousse?**

Andrew McCormick (filets et diviseurs en styromousse)  
Cover-Tech  
Woodstock (N.-B.)  
506 325-8206

Paula Sealey (filets, panneaux et diviseurs en styromousse)  
Arena Services  
Athletica Sport Systems  
519 747-1856, poste 234

### **Vidéos de soutien**

[CLIQUEZ ICI](#) Vidéo de Hockey USA Analytics

[CLIQUEZ ICI](#) De l'avis d'un enfant – Hockey USA

### **Avantages :**

- Les compétences de prise de décision sont améliorées puisque plus de décisions doivent être prises plus fréquemment et plus rapidement. PLUS de touches, de tentatives de passe, de passes reçues et de tentatives de tirs.
- Augmentation des touches, des tentatives de passe et des passes reçues!
- Les habiletés techniques individuelles se développent plus rapidement.
- Les habiletés pour marquer sont améliorées puisque les joueurs ont plus de possibilités d'effectuer des tirs au but, et les petits filets demandent aux joueurs d'effectuer des tirs plus précis, augmentant d'autant plus leurs habiletés.
- Du point de vue du gardien de but, l'augmentation des possibilités de tir au but lui permet d'améliorer sa lecture du jeu et sa réaction en fonction des situations de jeu changeantes : il devient plus efficace.
- Le jeu permet des situations en constante évolution.
- La vitesse dans les situations de jeu augmente, ce qui nécessite une réaction mentale et physique plus rapide de la part des joueurs. Tout cela parce qu'il n'y a pas d'arrêt de jeu inutile.

- La zone de développement permet aux joueurs de rester actifs et d'améliorer leurs habiletés.
- Augmentation de la répétition/fréquence des exercices dans une séance sur glace.
- Le sentiment de faire partie de l'équipe motivera votre enfant à participer avec un enthousiasme renouvelé.
- Le QI du hockey, ou la compréhension des principes du jeu, est développé à un jeune âge.

#### **Foire aux questions :**

*S'il n'y a aucun hors-jeu et si aucun dégagement n'est refusé, est-ce que cela ne nuira pas au développement des joueurs?*

Non, les joueurs auront amplement le temps d'apprendre ce que sont les hors-jeu et quels dégagements sont refusés quand ils progresseront au niveau atome. On recommande aux entraîneurs d'enseigner aux joueurs les fondements des hors-jeu et des dégagements refusés dans la dernière partie de la saison, mais l'accent doit être mis essentiellement sur le développement des habiletés des joueurs. On encourage les entraîneurs à enseigner aux joueurs à prendre pleinement part au jeu et à jouer dans leur position respective.

*Où est l'enclave du filet pour les gardiens de but de niveau novice?*

On recommande d'utiliser un tampon de bingo pour marquer l'enclave. Les dimensions de l'enclave dépendent de la taille du filet utilisé. On recommande de commencer au poteau de but, de s'éloigner de 3 pieds et de revenir au poteau opposé.

*Pouvons-nous avoir un gardien de but à temps plein?*

Actuellement, il n'y a pas de règles précises à ce sujet pour le niveau novice. Toutefois, on recommande que la position de gardien de but soit rotative et que tous les joueurs essaient cette position au cours de la saison de jeu. Cela correspond au modèle DLTA.

Si vous avez des questions, communiquez avec Mike Gillingham, à [mgillingham@hnb.ca](mailto:mgillingham@hnb.ca).