PROGRESSION DU JEU M9

Objectif : Fournir une progression claire et adaptée au développement, allant du développement des habiletés au jeu sur demi-glace, puis au jeu sur pleine glace.

PROGRESSION DU JEU AU COURS DE LA SAISON

Étape	Dates	Format de jeu	Ce qui s'applique
1	Début de la saison - 31 oct.	**Développement des habiletés**	Entraînements seulement; aucun match.
2	1er nov. - 25 déc.	**Matchs sur demi-glace**	Les matchs sur demi-glace peuvent commencer. Les matchs sur pleine glace ne sont pas permis.
3	26 déc. - 14 févr.	**Introduction au jeu sur pleine glace**	Le format standard sur pleine glace et les règles de jeu U9 s'appliquent.
4	15 févr. - Fin de la saison	**Jeu progressif sur pleine glace**	Des adaptations facultatives aux règles peuvent être utilisées lorsque les deux entraîneurs s'entendent avant le match.

NORMES APPLICABLES TOUT AU LONG DE LA SAISON

- Aucun match ne peut être joué avant le 1er novembre de la saison en cours.
- Les équipes peuvent jouer un maximum de 40 matchs au cours de la saison, y compris les matchs de jamboree.
- Aucun pointage n'est comptabilisé.
- Les matchs sur pleine glace ne peuvent pas commencer avant le 26 décembre.
- L'équipement de gardien de but devrait être partagé à tour de rôle entre les joueurs qui souhaitent essayer cette position.

ÉTAPE 2 : MATCHS SUR DEMI-GLACE | 1er NOVEMBRE - 25 DÉCEMBRE

- Les matchs sur demi-glace peuvent commencer le 1er novembre. Les matchs sur pleine glace ne sont pas permis à cette étape.
- Il est recommandé de jouer à 4 contre 4. Toutefois, les équipes sont invitées à faire preuve de discernement selon le nombre de participants dans chaque équipe.
- Les matchs comprennent deux périodes de 22 à 26 minutes, avec une pause de deux minutes à la mi-temps.
- Les présences sur la glace sont de deux à trois minutes.
- Un officiel de Hockey Nouveau-Brunswick est requis pour chaque match sur demi-glace.
- Les officiels doivent favoriser la fluidité du jeu. Les arrêts de jeu doivent être réduits au minimum afin de maximiser le temps de jeu.
- L'utilisation de petits filets de 3 pi × 4 pi est recommandée lorsqu'ils sont disponibles.

ÉTAPE 3 : JEU STANDARD SUR PLEINE GLACE | 26 DÉCEMBRE - 14 FÉVRIER

Format de jeu

- Jeu à 5 contre 5.
- Échauffement de trois minutes.
- Deux demies de 22 à 26 minutes, avec une pause de deux minutes à la mi-temps.
- Deux officiels sont recommandés pour chaque match sur pleine glace.
- Les hors-jeu et les dégagements refusés seront signalés, en faisant preuve d'une tolérance adaptée au niveau U9.

Mises au jeu et immobilisations de la rondelle par le gardien

- Les mises au jeu ont lieu au début de chaque demie ainsi qu'après les buts, les hors-jeu et les dégagements refusés.
- Lorsqu'un gardien immobilise la rondelle, l'officiel devrait l'encourager à la remettre en jeu afin que le jeu puisse se poursuivre (l'officiel peut également déplacer la rondelle dans le coin).

Présences et changements de ligne

- Les présences durent deux minutes et sont régies par un avertisseur sonore ou un coup de sifflet.
- Lorsque l'avertisseur sonore ou le coup de sifflet signale un changement de présence, les joueurs doivent laisser la rondelle et retourner au banc.
- Un joueur qui effectue deux présences consécutives doit toucher le banc avant de revenir au jeu.

Pénalités

- L'officiel signale une pénalité mineure en levant brièvement le bras, puis arrête le jeu.
- Le joueur pénalisé retourne au banc. L'entraîneur est responsable de discuter de l'infraction avec le joueur avant sa prochaine présence.
- L'équipe pénalisée joue en désavantage numérique pour le reste de la présence et revient à 5 contre 5 au début de la présence suivante.

Rondelles, filets et équipement de gardien de but

- Une toile de tir devrait être disponible si une équipe est incapable d'habiller un gardien de but.
- Les gardiens de but doivent porter le protège-cou réglementaire fixé à leur casque pendant les matchs.

ÉTAPE 4 : JEU PROGRESSIF SUR PLEINE GLACE | 15 FÉVRIER - FIN DE LA SAISON

À compter du 15 février, les adaptations suivantes peuvent être introduites uniquement lorsque les deux entraîneurs s'entendent avant le match :

- Les pénalités mineures peuvent être de deux minutes et être purgées au banc des pénalités.
- L'avertisseur sonore peut être retiré afin d'introduire les changements de ligne au vol.
- Les modalités du jeu progressif sur pleine glace doivent être établies par les entraîneurs avant le match.

- Les organisateurs de jamborees doivent communiquer les règles de jeu U9 aux équipes participantes avant tout jamboree ayant lieu à compter du 15 février.

> **Important :** Si les deux entraîneurs ne s'entendent pas sur une adaptation, les règles standard U9 sur pleine glace demeurent en vigueur.

CONSIDÉRATIONS RELATIVES À L'ENTRAÎNEMENT ET À L'ÉQUIPEMENT

Choix des filets

Les entraîneurs doivent faire preuve de discernement lorsqu'ils choisissent le type et la dimension des filets pour chaque match, selon le niveau de jeu et la disponibilité de filets de différentes dimensions.

Décisions fondées sur la recherche

Les entraîneurs devraient connaître les recherches actuelles portant sur les avantages et les effets sur le développement des différents formats de jeu utilisés au niveau U9.

- https://cdn.hockeycanada.ca/hockey-canada/Hockey-Programs/Coaching/u9-program/downloads/2026/u9-player-pathway-e.pdf
- https://blob.iihf.com/iihf-media/iihfmvc/media/downloads/sport%20files/development-guide/player-development-guide/sag-study-fihaandsiha_growingthegame_2020_6_17.pdf

Accent sur le développement

- Maximiser la participation, les contacts avec la rondelle et l'implication significative de chaque joueur.
- Utiliser cette progression pour favoriser le développement des habiletés et de la confiance à mesure que les joueurs passent au jeu sur pleine glace.
- Adapter l'enseignement à l'âge des joueurs et utiliser les arrêts de jeu comme occasions d'apprentissage.

> **Rappel aux entraîneurs :** L'objectif de cette progression est le développement des joueurs. Les décisions concernant les adaptations facultatives devraient tenir compte du niveau de préparation et des besoins des joueurs participant au match.